xМинистерство образования Новосибирской области

ГБПОУ НСО «Новосибирский авиационный технический колледж имени Б.С. Галущака»

УТВЕРЖДАЮ

Заведующий отделением Информационные технологии

Е.В.Тышкевич

« » 2023г

ЗАДАНИЕ

на курсовой проект

Выдано студенту 2 курса ПР-22.106 группы, специальности 09.02.07 «Информационные системы и программирование»Джорабаеву Шахриёру Шерзадовичу

Тема курсового проекта: Разработка мобильного приложения для мебельного центра.

Исходные данные: Исходные данные для приложения мебельного центра:

Мультимедийный контент, такой как изображения и видео мебельных изделий, предоставленный мебельным центром.

Интерактивная карта с местоположением мебельного центра, интегрированная через Google Maps API.

Текстовый контент, включающий описания продуктов, статьи о дизайне интерьера, советы по уходу за мебелью и другие материалы, связанные с мебельной тематикой.

Перечень функций информационной системы для мебельного центра:

1.Добавление, удаление и редактирование информации о мебельных изделиях, их характеристиках и наличии на складе.

2.Изменение статуса сообщений от клиентов по о заказах и доставке товаров.

3.Просмотр текущего ассортимента мебельных изделий, цен и акций.

4.Сортировка по категориям мебельных изделий

Изделие, входящее в курсовой проект –мобильное приложение, предназначенное для удобного выбора и покупки мебельных изделий. Выбирайте из широкого ассортимента мебели для гостиной, спальни, кухни и других помещений. Получайте доступ к мультимедийному контенту, включая изображения и видео товаров. Используйте интерактивные google-карты для быстрого поиска ближайшего мебельного центра. Вдохновляйтесь текстовым контентом, предлагающим советы по дизайну интерьера, уходу за мебелью и последним новостям из мира мебели. Удобно, быстро, качественно - выбирайте мебель легко с нашим мобильным приложением!

Содержание пояснительной записки:

Введение

1. Исследовательский раздел

1.1. Описание предметной области

Проведено исследование сферы мебели, определены основные потребности клиентов при выборе и покупке мебели.

1.2. Образ клиента

Описан образ целевого клиента, его потребности и ожидания от мобильного приложения.

1.3. Сценарии

Разработаны сценарии использования приложения, включая поиск мебели, добавление товаров в корзину, оформление заказа и отслеживание доставки.

1.4. Сбор и анализ прототипов

Проанализированы существующие приложения в сфере мебели для выявления лучших практик и уникальных возможностей.

2. Проектирование приложения

2.1. UI/UX дизайн проекта

Разработан дизайн приложения, обеспечивающий удобство использования и привлекательность для клиентов.

2.2. Выбор технологии, языка и среды программирования

Выбраны оптимальные технологии для разработки приложения, обеспечивающие его производительность и масштабируемость.

3. Разработка мобильного приложения

3.1. Разработка базы данных

Создана структура базы данных для хранения информации о продуктах, заказах и клиентах.

3.2. Разработка мультимедийного контента

Интегрирован мультимедийный контент из открытых источников, включая изображения и описания товаров.

3.3. Описание используемых плагинов

Подробно рассмотрены и использованы плагины, обеспечивающие интеграцию Google-карт и другие дополнительные функциональности.

3.4. Описание разработанных процедур и функций

Представлены ключевые процедуры и функции приложения, включая возможности добавления, удаления и редактирования информации о продуктах, изменение статуса заказов и просмотр каталога товаров.

4. Тестирование

4.1. Протокол тестирования дизайна приложения

Проведено тестирование удобства и привлекательности дизайна приложения.

4.2. Протокол тестирования функционала приложения

Оценено корректное выполнение функций приложения, включая работу с базой данных, мультимедийным контентом и интеграцию с Google-картами.

Заключение

Суммируются результаты проекта, подводятся итоги и предлагаются возможные пути дальнейшего развития приложения.

Список используемых источников

Включает в себя открытые источники мультимедийного контента, техническую документацию и литературу по разработке мобильных приложений.

Приложения

Дополнительные материалы, включая макеты дизайна, код приложения и скриншоты тестирования.

Программный продукт разрабатывается в соответствии с выбранной технологией и средой программирования, должен содержать комментарии.

Пояснительная записка, программный продукт и презентация записываются на электронный носитель.

Баланс времени при выполнении КП представлен в графике.

Задание рассмотрено на заседании цикловой комиссии по специальности09.02.07 Информационные технологии и программирование

Протокол№\_\_\_\_\_\_\_\_\_от«\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_2024г.

Председатель цикловой комиссии О.О.Чекушкина

Руководителькурсовогопроектирования И.С.Климова

Дата выдачизадания Срок окончанияработы

«\_\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2024г. «\_\_\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_2024г.